



# FRÉDÉRIC TAN, 32 ANS

**Adresse :** 107 rue Francin, 33800 Bordeaux, FRANCE  
**Tel :** +33 646 915 139  
**Mail :** tanfrederic33@gmail.com  
**Site :** www.frederic-tan.fr  
**Linkedin :** www.linkedin.com/in/frédéric-tan-b4024b69

## Développeur C# .Net

### PROFIL PROFESSIONNEL

---

Diplômé d'un **Master d'Expert en Technologies de l'Information**, je suis **développeur C# confirmé** avec plus de **8 ans d'expérience** dans le développement de solutions logicielles interactives et industrielles, principalement sous Unity 3D. Autonome, rigoureux et attaché à la qualité du code, j'évolue dans un environnement Agile en veille constante.

Je suis disponible pour me déplacer.

### COMPÉTENCES

---

- **Langages de programmation**  
C, C++, Javascript, C#, Programmation Orienté Objet
- **Environnements et Framework**  
Unity 3D, WPF, .NET, Godot 4
- **Outils**  
Microsoft Visual Studio, JetBrains Rider, Bitbucket, Postman, Sourcetree, Git, Github Copilot
- **Gestion de projet**  
SCRUM, Gantt, Agile

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNEL

---

#### Développeur C# - Unity | Seven Shapes | Angoulême, FRANCE 05/2017 - Actuel

- Développement de simulations interactives pour l'apprentissage du Lean Management (usine, bureau, chantier), ainsi que de jeux pédagogiques dédiés à des concepts spécifiques..
- Développement et intégration d'un LMS connecté pour permettre le suivi de l'apprenant dans son parcours. Utilisé par les équipes de formation (>= 800 apprenant/an, taux de réussite à l'examen de certification > 85%).
- Développement d'outils d'édition des paramètres d'un niveau de jeu à destination de l'équipe de Game Design.
- Amélioration des performances des assets pour WebGL, réduction du poids des fichiers.
- Intégration des éléments 2D/3D et de l'interface utilisateur.

#### Développeur C# - Unity | OUAT Entertainment | Angoulême, FRANCE (stage) 03/2017 - 05/2017

- Portage de jeu flash existant sous Unity 3D pour des plateformes Web
- Développement d'un prototype de jeu/preuve de concept pour 7-Shapes

#### Développeur C# - Unity 3D | Persistant Studio | Bordeaux, FRANCE (stage) 04/2015 - 08/2015

- Création d'une application 3D interactive pour tablette.
- Développement d'une application de configuration de produit.

## PROJET PERSONNEL

---

### LocaCraft | Application de gestion locative | C# .Net WPF

- Développement d'une application de gestion de logement locatif
- Développer en C# .Net avec respect du design pattern MVVM
- Management des data en JSON

Repo github : <https://github.com/tan-frederic/LocaCraft>

## FORMATIONS

---

### Master Expert en technologie de l'information

2012 - 2017

Epitech, Bordeaux/Paris

- 2015-2016 Keimyung University, Corée du Sud : Game&Mobile department.

### Baccalauréat STI Génie Mécanique (Maturité Suisse)

2012

Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux

## CERTIFICATIONS

---

- **Google AI Essentials** – Google Career Certificate (12/2024)
- **Yellow Belt Lean Management** – UL6S / CESI Paris (03/2024)

## LANGUES

---

- **Français** (natif)
- **Anglais** (C1 - professionnel)
- **Allemand** (A1)

## INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRE

---

- **Permis de conduire**